

SKI-RENNEN

Auf „Los“ die Rennstrecke bis zum Ziel mit einem Stift entlangfahren, ohne aus der Bahn zu kommen. Zeit stoppen. Pro „Fahrfehler“ über die Bahn hinaus gibt es 3 Strafsekunden. Der Schnellste gewinnt. Gespielt werden kann gegeneinander oder allein gegen die Uhr.

