



# SPIEL 14



## WÜRFELRECHNEN

### Gebraucht werden:

5 Würfel / mindestens 2 Mitspieler / Papier und Stift

### So geht das Spiel:

Es geht darum, die gewürfelten Augen der 5 Würfel so in eine Gleichung einzusetzen, dass sie zum bestmöglichen Ergebnis führt.

Notiert zunächst auf Papier die vier Grundrechenarten in einer Gleichung:

$$\_ + \_ - \_ \cdot \_ : \_ = \_ \quad \text{oder} \quad \_ \cdot \_ + \_ - \_ : \_ = \_$$

Die 5 gewürfelten Augenzahlen verteilt man nach Wunsch in der Gleichung.

Werden z.B. 2, 3, 3, 4, 6 gewürfelt, könnte die linke Gleichung so aussehen:

$$3 + 4 - 3 \cdot 6 : 2 = -2 \quad \text{oder} \quad 6 + 4 - 3 \cdot 2 : 3 = 8$$

In der rechten Variante wäre diese Konstellation der Zahlen denkbar:

$$3 \cdot 4 + 3 - 6 : 2 = 12 \quad \text{oder} \quad 6 \cdot 4 + 3 - 2 : 3 = 26,6$$

Die Spieler können vorher vereinbaren, eine bestimmte Gleichung zu nutzen.

Dann haben alle Spieler die gleiche Rechengrundlage.

Die Spieler können aber auch vereinbaren, dass jeder eine Gleichung nach Wunsch bauen kann, Hauptsache alle vier Grundrechenarten sind enthalten.

Es gewinnt der Spieler mit dem höchsten Rechenergebnis.

(Rechnen Sie nach! Viele vergessen: Punktrechnung vor Strichrechnung.)

### Spielvarianten

Einfacher wird es mit kürzeren Gleichungen und weniger Rechenarten.

Und: Ins Schwitzen kommen alle, wenn auf Zeit gespielt wird.



**Übrigens ...** gibt es nicht nur Würfel mit 6 Seiten. Der seitenreichste hat 100 Seiten. Diese sind als Zahlen notiert, nicht als Punkte. Er ähnelt in der Form einem Golfball. Experten nennen ihn Drachenei.

