



SPIEL 1



HAUSNUMMER

Gebraucht werden:

1 Würfel / mindestens 2 Mitspieler / Papier & Stift

So geht das Spiel:

Ziel ist es, die höchste dreistellige Hausnummer zu würfeln.

Es werden 3 Runden gewürfelt, jeder Mitspieler würfelt 1x pro Runde.

Nach jedem Wurf legt der Spieler fest, ob er die Augenzahl als Einer-, Zehner- oder Hunderter-Stelle in seiner Hausnummer nutzen möchte.

Beispiel: Runde 1 - Augenzahl 4 – die 4 wird als 10er genutzt.

Runde 2 - Augenzahl 3 – die 3 wird als 100er genutzt.

Runde 3 - Augenzahl 2 – die 2 wird als 1er genutzt.

Das ergibt die Hausnummer 342.

Wer die höchste Hausnummer würfelt, hat das Spiel gewonnen.

Spielvariante

Man legt nicht NACH, sondern VOR jedem Wurf fest, wie die Augenzahl genutzt wird. So wird es ein reines Glücksspiel.



Übrigens ... weiß niemand, wirklich niemand, wie viele Würfelspiele es auf der Welt gibt. Es sind viele, sehr viele. Schon, wenn man nur die Spiele zählt, die mit einem sechseitigen Augenzwürfel (Punkte) gespielt werden.

Dazu kommen die Brettspiele, für die die Spieler sechseitige Augenzwürfel nutzen. Und jene Spiele, die mit polygonen (vielseitigen) Würfeln gespielt werden. Und auch noch jene Spiele, für die Farbwürfel oder auch die verschiedensten Motivwürfel genutzt werden.

